

Обикновени бойни единици

Селяни (1 Сила)

Цена: 10 т. Храна.

Специален ефект: Могат да бъдат повишени в епизодите, предназначени за набирање на войска, в пехота – **Бойци с брадва**, **Мечоносци**, **Копиеносци** или **Бойци с боздуган**, срещу доплащане в **Храна** и **Злато** до цената на съответната бойна единица. Тяхното повишаване не се включва в ограничението за набирање до три отряда!

Описание: Селяните са най-слабата бойна единица в играта. Снаряжението им се състои предимно от селскостопански сечива – вили, коси, курки и мотики, както и от кожени брони, направени от съшити ремъци или цели парчета кожа.

*Селяните може да бъдат набирани от всички крепости в играта.

Бойци с брадва (2 Сила)

Цена: 15 т. Храна и 10 т. Злато.

Описание: Тези бойци са въоръжени с брадва от закалено желязо и са защитени от гамбезон, халчеста ризница и шлем.

Мечоносци (3 Сила)

Цена: 20 т. Храна и 15 т. Злато.

Описание: Въоръжението на мечоносците се състои от двустър меч, а защитното им облекло – от гамбезон, халчеста ризница, кожен шлем и лек щит, изработен от гърво и покрит с кожа или железен лист.

Копиеносци (3 Сила)

Цена: 25 т. Храна и 25 т. Злато.

Специален ефект: За всеки три отряда **Копиеносци**, които при тежаваш в началото на битката, имаш правото да намалиш **Лека-та кавалерия**, **Куманската кавалерия** или **Сръбската кавалерия** на противника с по 1 точка Сила.

Описание: Въръжението на копиеносците се състои от дълго копие, а защитното им облекло – от гамбезон, халчеста ризница, кожен шлем и лек щит.

Бойци с боздуган (4 Сила)

Цена: 25 т. Храна и 30 т. Злато.

Описание: Въръжението на тези бойци се състои от боздуган, а защитното им облекло – от гамбезон, люспеста ризница, метален шлем, лек щит и халчеста качулка, покриваща останалата част от главата.

Прашкари (2 Сила)

Цена: 20 т. Храна и 5 т. Злато.

Описание: Въръжението на тези бойци се състои от прашка и къс двустър меч, а защитното им облекло – от кожена броня.

Стрелци (3 Сила)

Цена: 20 т. Храна и 30 т. Злато.

Специален ефект: За всеки три отряда Стрелци, които притежаваш в началото на битката, имаш правото да унищожих един противников отряд Лека кавалерия, Сръбска кавалерия, Куманска кавалерия или Татарски конни стрелци.

Описание: Въръжението на тези бойци включва рефлексен лък и двустър меч, а защитното облекло – гамбезон и кожен шлем.

Лека кавалерия (4 Сила)

Цена: 40 т. Храна и 30 т. Злато.

Специален ефект: За всеки три отряда Лека кавалерия, които притежаваш в началото на битката, имаш правото да намалиш точките Сила на един вид бойна единица от пехотата на противника с 2 точки.

Описание: Лека кавалерия е въръжена със сабя, късо метателно копие и лък, а защитното ѝ облекло включва гамбезон и лек щит.

Специални бойни единици

Болярска кавалерия (7 Сила)

Цена: 70 т. Храна и 80 т. Злато.

Допълнителни изисквания: 3 т. в графа Популярност сред болярите за набиране; ако имаш 5 т. – намаление на цената с 10 Злато; ако имаш 7 т. или повече – намаление на цената с 10 Храна и 20 Злато. Докато Дамян е сред твоите Сподвижници, можеш да набираш Болярска кавалерия и без да разполагаш с необходимите точки. Освен това останалите необходими точки за намаление на цената спадат с 2 – от 5 и 7 т. на 3 и 5 т.

Специален ефект: За всеки отряд Болярска кавалерия, който притежаваш в началото на битката, имаш правото да премахнеш един отряд от пехотата или стрелците на противника.

Описание: Болярската кавалерия е най-силната бойна единица на българите по това време. Нейното въръжение включва дълго копие, двустър меч и сабя, а защитното ѝ облекло е съставено от гамбезон, люспеста ризница, метален шлем с халчеста качулка и тежък щит, изработен от ковано желязо.

Куманска кавалерия (6 Сила)

Цена: 60 т. Храна и 70 т. Злато.

Допълнителни изисквания: 2 т. в графа Популярност сред куманите за набиране; ако имаш 3 т. – намаление на цената с 10 Злато; ако имаш 4 т. или повече – намаление на цената с 10 Храна и 20 Злато. Докато Куман е сред твоите Сподвижници, можеш да набираш Куманска кавалерия и без да разполагаш с необходимите точки. Освен това останалите необходими точки за намаление на цената спадат с 2 – от 3 и 4 т. на 1 и 2 т.

Специален ефект: Ако по време на битка разполагаш с три или повече отряда Куманска кавалерия и в даден рунд от сражението трябва да извадиш част от тях, веднъж в битката можеш да избегнеш тази загуба, като избереш друг вид бойна единица от войската си, която да извадиш вместо тях.

Описание: Куманите са прочути със своята отлична езда и стрелба с лък. Освен лък снаряжението на куманската кавалерия включва още сабя, копие, халчеста ризница, лек щит и характерен шлем с „личина“ – специална покриваща лицето маска.

Татарски конни стрелци (7 Сила)

Цена: 60 т. Храна и 90 т. Злато.

Допълнителни изисквания: 3 т. в графа **Популярност** сред татарите за набиране; ако имаш 4 т. – намаление на цената с 10 **Злато**; ако имаш 5 т. или повече – намаление на цената с 10 **Храна** и 20 **Злато**. Докато Тимур е сред твоите **Сподвижници**, можеш да набираш **Татарски конни стрелци** и без да разполагаш с необходимите точки. Освен това останалите необходими точки за намаление на цената спадат с 2 – от 4 и 5 т. на 2 и 3 т.

Специален ефект: Ако в началото на битката разполагаш с 3 или повече отряда **Татарски конни стрелци**, можеш да премахнеш до двойно повече отряди **Селяни**, **Бойци с брадва** или **Мечоносци** на противника по твой избор. Например, ако имаш 4 **Татарски конни стрелци**, можеш да избереш да премахнеш до 8 отряди **Мечоносци**.

Описание: Татарските конни стрелци са въоръжени освен с лък и колчан със стрели, също така и с копие и сабя. Защитното им облекло е съставено от лъспеста броня, метален шлем и лек щит.

Варяги (6 Сила)

Цена: 30 т. Храна и 60 т. Злато.

Допълнителни изисквания: 2 т. в графа **Популярност** сред ромеите за набиране; ако имаш 3 т. – намаление на цената с 10 **Злато**; ако имаш 4 т. или повече – намаление на цената с 10 **Храна** и 20 **Злато**. Докато Олег е сред твоите **Сподвижници**, можеш да набираш **Варяги** и без да разполагаш с необходимите точки. Освен това останалите необходими точки за намаление на цената спадат с 2 – от 3 и 4 т. на 1 и 2 т.

Специален ефект: Ако по време на битка **Варягите** останат последната бойна единица във войската ти, удвояваш техните точки **Сила** до края на сражението.

Описание: Варягите са сред най-елитните бойци на Източната Римска империя по това време. Въоръжени са с големи двуръки брадви, мечове и в по-редки случаи – с копия. Защитното им облекло включва халчести или лъспести ризници, конични шлемове с халчести забрала с дупки за очите и масивни елипсовидни или кръгли щитове.

Рицари (8 Сила)

Цена: 80 т. Храна и 100 т. Злато.

Допълнителни изисквания: 2 т. в графа **Популярност** сред латинците за набиране; ако имаш 4 т. – намаление на цената с 10 **Злато**; ако имаш 6 т. и повече – намаление на цената с 10 **Храна** и 20 **Злато**.

Специален ефект: За всеки три отряда **Рицари**, които притежаваш в началото на битката, имаш правото да повишиш точките **Сила** на всички обикновени бойни единици от даден вид с 1 точка до края на битката.

Описание: По време на Средновековието рицарите са се славели като едни от най-силните бойци. Това са тежковъоръжени конници, покрити изцяло с броня – с халчести или лъспести ризници с качулка, покриваща главите им, метални шлемове и тежки щитове. Въоръжени са с дълги пики, мечове, бойни секири и боздугани. Всеки рицар разполага с до десет оръженосци – пеши и конни помощници.

Арбалетчици (6 Сила)

Цена: 30 т. Храна и 55 т. Злато.

Допълнителни изисквания: 1 т. в графа **Популярност** сред латинците за набиране; ако имаш 3 т. – намаление на цената с 10 **Злато**; ако имаш 5 т. или повече – намаление на цената с 10 **Храна** и 20 **Злато**.

Специален ефект: За всеки пет отряда **Арбалетчици**, които притежаваш в началото на битката, имаш правото да премахнеш два отряда от която и да е кавалерия на противника или да намалиш точките **Сила** на определен вид бойна единица от пехотата или стрелците на врага с 1 точка.

Описание: Тази бойна единица, използвана предимно от латинците, е въоръжена с голям арбалет, както и с меч в случай на близък бой. Защитното ѝ облекло се състои от халчеста ризница с качулка и метален шлем.

Сръбска кавалерия (6 Сила)

Цена: 60 т. Храна и 50 т. Злато.

Допълнителни изисквания: 1 т. в графа **Популярност сред сърбите** за набиране; ако имаш 3 т. – намаление на цената с 10 **Злато**; ако имаш 5 т. или повече – намаление на цената с 10 **Храна** и 20 **Злато**.

Специален ефект: Ако в началото на битката разполагаш с пет или повече отряда **Сръбска кавалерия**, имаш правото да повишиш нейните точки **Сила** с 1 точка, но само за първия рунд от сражението.

Описание: Сръбската лека кавалерия е най-силната бойна единица на сърбите по това време, близка по вид и състав с появилите се по-късно хусари. Снаряжението им се състои от дълго копие, сабя, халчеста или люспеста ризница и метален шлем.

Унгарски пиконосци (5 Сила)

Цена: 30 т. Храна и 45 т. Злато.

Допълнителни изисквания: 1 т. в графа **Популярност сред магжарите** за набиране; ако имаш 3 т. – намаление на цената с 10 **Злато**; ако имаш 5 т. или повече – намаление на цената с 10 **Храна** и 20 **Злато**. Докато Геза е сред твоите **Сподвижници**, можеш да набираш **Унгарски пиконосци** и без да разполагаш с необходимите точки. Освен това останалите необходими точки за намаление на цената спадат с 2 – от 3 и 5 т. на 1 и 3 т.

Специален ефект: За всеки пет отряда **Унгарски пиконосци**, които притежаваш в началото на битката, имаш правото да намалиш точките **Сила** на определен вид кавалерия на противника с 2 точки.

Описание: Пиконосците съставляват най-елитните части на унгарците, снабдени с дълга няколко метра пика, меч, люспеста ризница и метален шлем.

Обсадна техника

Стълба с кука (1 Сила при нападение на крепост)

Цена: 10 т. Злато.

*Стълбите с кука, подобно на селяните, могат да се набавят от всички налични крепости.

Описание: Дълги няколко метра стълби, завършващи с кука, позволяваща стълбата да се застопори върху крепостната стена при шурм.

Таран (2 Сила при нападение на крепост)

Цена: 10 т. Храна и 15 т. Злато.

Описание: Таранът, известен още като „овен“, се използва за разбиване на крепостни стени и порти. Представлява дълга и дебела греда, поставена под дървен навес, която може да се тласка напред и да се издърпва назад, като бойната му глава е обкована с желязо. Таранът се привежда в действие от около 15 души.

Бойна кула (3 Сила при нападение на крепост)

Цена: 15 т. Храна и 20 т. Злато.

Описание: Бойната кула, сглобена от дърво, е мощно средство при обсада. Обикновено е многоетажна и изключително висока. На различни етажи се монтират подвижни мостове, които се спускат от бойната кула към зъберите на стената на обсажданата крепост, за да могат бойците от кулата да се прехвърлят върху крепостната стена. Кулата се придвижва на колела или с помощта на обли греди.

Стреломет (4 Сила при нападение на крепост)

Цена: 20 т. Храна и 30 т. Злато.

Описание: Стрелометът представлява голям лък с мощна тетила, която изтласква с голяма сила една или няколко стрели, разполо-

жени в улеи. На върха на стрелата понякога се поставя горяща смес за предизвикване на пожар в шурмуваната крепост.

Катапулт (5 Сила при нападение на крепост)

Цена: 25 т. **Храна** и 40 т. **Злато**.

Описание: Катапултът служи и за поразяване на живи цели, но най-вече за разрушаване на укрепени постройки и други военни съоръжения. Състои се от лост с блюдо за поставяне на каменен проектил. То е свързано с тетива, при чието освобождаване каменното ядро излита под ъгъл от около 45 градуса. Това позволява да се обстрелват цели зад градските крепостни стени.

Бележки

– Посочените изисквания за набиране на бойните единици се отнасят за един отряд.

– Названието „кавалерия“ обхваща следните бойни единици: **Лека кавалерия, Болярска кавалерия, Куманска кавалерия, Татарски конни стрелци, Рицари и Сръбска кавалерия.**

– Названието „пехота“ обхваща: **Селяни, Бойци с брадва, Мечоносци, Копиеносци, Бойци с боздуган, Варяги и Унгарски пиконосци.**

– Названието „стрелци“ обхваща: **Прашкари, Стрелци и Арбалетчици.**

– Оценките на точките **Сила** и специалният ефект на бойните единици и обсадната техника се основават на тяхното въоръжение и ефективността им в битка.

– Специалните ефекти на бойните единици се прилагат от теб само и единствено срещу твоя противник, не и обратното. Също така тези специални ефекти могат да се натрупват, когато са насочени срещу една и съща бойна единица. Например – разполагаш с три отряда **Копиеносци** и пет отряда **Унгарски пиконосци** – решаваеш да намалиш точките **Сила** на **Леката кавалерия** на противника с 3 точки като общ резултат от техните ефекти.

– Храната за обсадната техника е предназначена за отряда, който я поддържа и управлява.

Крепости

Варна

Ресурси: 50 Храна и 35 Злато

Бойни единици: Бойци с брадва/Стрелци/(Варяги)

Подсилване на крепостта: Повишаване на добива на Храна с 30, както и отключване на възможността за наемане на Варяги. Цена: 120 Храна и 80 Злато.

Дръстър

Ресурси: 65 Храна и 50 Злато

Бойни единици: Бойци с брадва/Мечоносци*/(Татарски конни стрелци)

Подсилване на крепостта: Повишаване на добива на Злато с 30, намаляване на цената за набиране на Мечоносци с 10 Храна и 10 Злато, както и отключване на възможността за наемане на Татарски конни стрелци. Цена: 160 Храна и 120 Злато.

Карвуна

Ресурси: 60 Храна и 40 Злато

Бойни единици: Стреломети*/(Катапулти)

Подсилване на крепостта: Повишаване на добива на Храна и Злато с 20, намаляване на цената за създаване на Стреломети с 10 Храна и 10 Злато, както и отключване на възможността за създаване на Катапулти. Цена: 150 Храна и 120 Злато.

Крумова крепост

Ресурси: 30 Храна и 20 Злато

Бойни единици: Бойни кули*

Подсилване на крепостта: Повишаване на добива на Храна с 20, както и намаляване на цената за създаване на Бойни кули с 10 Храна и 10 Злато. Цена: 90 Храна и 60 Злато.

Магара

Ресурси: 15 Храна и 10 Злато

Бойни единици: Прашкари/Мечоносци

Подсилване на крепостта: Повишаване на добива на Злато с 10, както и намаляване на цената за набиране на Мечоносци с 5 Храна и 5 Злато. Цена: 40 Храна и 20 Злато.

Никопол

Ресурси: 40 Храна и 15 Злато

Бойни единици: Стрелци*/(Унгарски пикетосци)

Подсилване на крепостта: Повишаване на добива на Злато с 20, намаляване на цената за набиране на Стрелци с 5 Храна и 5 Злато, както и отключване на възможността за набиране на Унгарски пикетосци. Цена: 90 Храна и 50 Злато.

Овеч

Ресурси: 40 Храна и 30 Злато

Бойни единици: Бойци с брадва/Копиеносци*/(Куманска кавалерия)

Подсилване на крепостта: Повишаване на добива на Храна и Злато с 10, намаляване на цената за набиране на Копиеносци с 5 Храна и 5 Злато, както и отключване на възможността за наемане на Куманска кавалерия. Цена: 100 Храна и 50 Злато.

Петрич кале

Ресурси: 10 Храна и 5 Злато

Бойни единици: Тарани*

Подсилване на крепостта: Повишаване на добива на Храна с 10, както и намаляване на цената за набиране на Тарани с 5 Храна и 5 Злато. Цена: 30 Храна и 15 Злато.

Преслав

Ресурси: 35 Храна и 20 Злато

Бойни единици: Прашкари/Копиеносци/(Бойци с боздуган)

Подсилване на крепостта: Повишаване на добива на Злато с 20, както и отключване на възможността за набиране на Бойци с боздуган. Цена: 90 Храна и 40 Злато.

Хотел

Ресурси: 50 Храна и 30 Злато

Бойни единици: Първоначално само ресурси/ (Сръбска кавалерия)

Подсилване на крепостта: Повишаване на добива на Храна и Злато с 30, както и отключване на възможността за набиране на Сръбска кавалерия. Цена: 80 Храна и 40 Злато.

Шумен

Ресурси: 70 Храна и 55 Злато

Бойни единици: Лека кавалерия*/(Болярска кавалерия)

Подсилване на крепостта: Повишаване на добива на Храна с 30, намаляване на цената за набиране на Лека кавалерия с 10 Храна и 10 Злато, както и отключване на възможността за наемане на Болярска кавалерия. Цена: 200 Храна и 120 Злато.

ДНЕВНИК

Умения на Ивайло



Живот	1
Бойни умения	1
Езда	1
Бързина	1
Ловкост	1
Точност	1
Лидерство	1
Красноречие	1
Восн. тактика	4
Спец.качество	

Кодови думи



Време



Популярност



Селяни	3	
Боляри	1	
Кумани	1	
Ромси	1	
Татари	2	
Латинци	0	
Сърби	0	
Маджари	0	

Ресурси



Храна	50	
Злато	20	

Подготовка



Хора	5	
Провизии	5	
Обучение	3	

Сподвижници



Име	Военна тактика	Лоялност	Специално умение

Войска



Обикновени бойни единици	Отряди
Селяни	
Бойци с брадва	
Мечоносци	
Копиеносци	
Бойци с боздуган	
Лека кавалерия	
Прашкари	
Стрелци	
Специални бойни единици	Отряди
Болярска кавалерия	
Куманска кавалерия	
Татарски конни стрелци	
Варяги	
Рицари	
Арбалетчици	
Сръбска кавалерия	
Унгарски пикеносци	
Обсадна техника	Отряди
Стълби с кука	
Тарани	
Бойни кули	
Стреломети	
Катапулти	
Пленени знамена:	

Крепости



Име

Подсилване

Добив

Набор

Овеч

Мадара

Петрич кале